

Тезисы докладов секции «Программирование»

(вошедшие в сборник конференции)

Ф.И.О.	Образовательное учреждение	Наименование доклада
Агафонов Илья Алексеевич	Средняя школа №17	Создание обучающего сайта средствами языка разметки HTML, фреймворка Bootstrap 4 и онлайн-сервиса Figma, содержащего информацию о системах счисления и тесты для проверки знаний, написанные на языке программирования JavaScript.
Алешин Дмитрий Михайлович	Средняя школа №13	Реализация алгоритма сжатия данных методом RLE на языке программирования Python
Алешин Дмитрий Михайлович	Средняя школа №13, Школа программирования ДПИ НГТУ	Создание web-мессенджера
Агафонов Илья Александрович	Средняя школа №17, Школа программирования ДПИ НГТУ	
Кузнецов Алексей Дмитриевич	Средняя школа №13, ДПИ НГТУ Школа программирования	
Архипова Виктория Алексеевна	Средняя школа №27	Компьютерная модель Нижегородского фуникулера
Калинкин Дмитрий Витальевич	Средняя школа №20, Школа программирования ДПИ НГТУ	Разработка программы «Генерация лабиринтов»
Катаурова Анастасия Александровна	Средняя школа №27	Софт для контроля знаний учащихся
Кондратьев Никита Денисович	Средняя школа № 10, ДПИ НГТУ Школа программирования	Разработка дидактического материала по математике и алгебре для школьников в программной среде "Scratch"
Курдина Юлия Сергеевна	Средняя школа №23, Школа программирования ДПИ НГТУ	САЙТ С ФУНКЦИЕЙ "ОБРАБОТКА ЗАКАЗОВ" Создание приложения по системе приёма и обработке заказов средствами языка разметки HTML, фреймворка Bootstrap 4 и языка программирования JavaScript.
Корнева Наталья Алексеевна	Средняя школа №35, Школа программирования ДПИ НГТУ	
Орлова Екатерина Валерьевна	Средняя школа №23, Школа программирования ДПИ НГТУ	
Александрина Ангелина Владимировна	Средняя школа №30, Школа программирования ДПИ НГТУ	
Шурыгина Татьяна Евгеньевна	Средняя школа №14	Разработка web-сайтов с использованием языка разметки гипертекста HTML

Иванова Алина Андреевна	Средняя школа № 2, Школа программирования ДПИ НГТУ	Использование технологии Windows Forms в совокупности с реляционными базами данных для реализации многоуровневой 2D-игры.
Иванов Павел Андреевич		
Забежкин Георгий Андреевич		
Садиков Иван Юрьевич	Средняя школа №17, Школа программирования ДПИ НГТУ	Разработка программы «менеджер паролей»
Усков Александр Владимирович	Средняя школа №14 Школа программирования ДПИ НГТУ	
Федоров Герман Юрьевич	ГБПОУ Дзержинский педагогический колледж	Разработка автоматизированной информационной системы управления очередью
Шаравин Михаил Александрович	Средняя школа №12, Школа программирования ДПИ НГТУ	Реализация многоуровневой 2D-игры «Змейка» с помощью объектно-ориентированного языка программирования C# и технологии Windows Forms.
Липин Артем Дмитриевич	Средняя школа №2, Школа программирования ДПИ НГТУ	
Шилов Иван Александрович	ЧОУ Средняя школа им. Н.И. Лобачевского, Школа программирования ДПИ НГТУ	Применение объектно-ориентированного языка программирования C# для реализации 3D-игры головоломки на платформе Unity.
Янишевский Леонид Станиславович	Школа №18, Школа программирования ДПИ НГТУ;	Сайт с функцией календаря
Смирнова Анна Сергеевна	Средняя школа №22, Школа	
Жидков Юрий Михайлович	программирования ДПИ НГТУ	
Майоров Алексей Александрович	ДФ ННГУ	Использование системы управления контентом WordPress для создания и продвижения сайта организации
Земченкова Виктория Николаевна		
Дойникова Арина Алексеевна		
Бут Андрей Николаевич	ДПИ НГТУ	Экспертная система подбора персонала предприятия на основе методов психодиагностики
Ефимова Светлана Александровна		Разработка приложения для профориентации абитуриентов вуза

Костючков Иван Владимирович	ДПИ НГТУ	Разработка программного инструмента для работы с треугольником Паскаля
Крошкин Игорь Олегович	ДПИ НГТУ	Разработка программного кода для вычисления значения функции максимальной интегральной селективности
Лобаев Александр Николаевич		