

Школа программирования

тематика занятий

Модули школы программирования

- **Web-технологии (создание сайтов и web-приложений)**
- **Объектно-ориентированное программирование**
- **Алгоритмизация**

Тематика модуля

«Web-программирование»

- что такое web-сайт, сеть Интернет и распределенные системы;
- получение навыка создания элементов web-страниц на языках HTML и CSS, продвинутые инструменты;
- знакомство с фреймворком Bootstrap и основами создания анимации;
- знакомство с языком JavaScript;
- изучение технологии Web-компонент.

Тема выполненной web-разработки: «Трёхмерный виртуальный тур по Дзержинскому политехническому институту »

Целью работы являлось освоение ряда технологий создания виртуальных 3D-туров (Canvas, jQuery, transform-3d)

Детали технологии разработки: Один из этапов работы - наложение самостоятельно сделанных 3D-фото на сферу и реализация навигации между этими сферами (каждая из которых привязана к определенной точке около здания Политеха). **Каждой точке в туре соответствовал определенный id - номер. Каждый маркер являлся ссылкой на определенное панорамное изображение. Навигация по пространству внутри самого тура была реализована на программном уровне.**



Куратор модуля:
Бушуев Михаил
Михайлович

В ходе работы над этим проектом был получен бесценный опыт командной деятельности, а также некоторые навыки в использовании веб-технологий



Тематика модуля

«Объектно-ориентированное программирование »

- освоение основных парадигм объектно-ориентированного программирования;
- формирование представлений об объектно-ориентированном языке «С#»;
- формирование навыка работы с инструментом для разработки ПО – «Visual Studio»;
- создание интерактивных многофункциональных приложений с помощью технологии «Windows Forms» и реляционных баз данных

Темы выполненных программных разработок:

«Создание 2D игры «Saru» с помощью технологии Windows Forms»

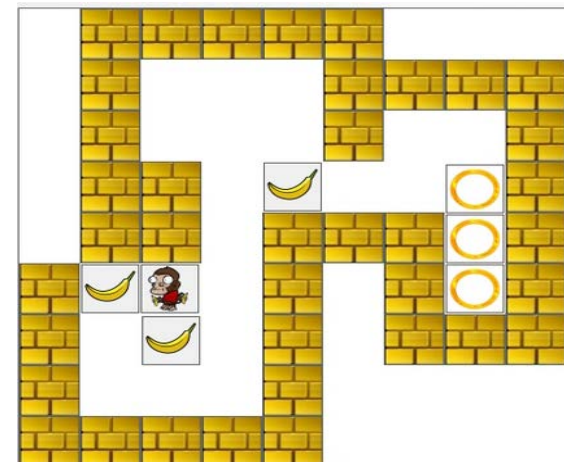
Цель проекта – получение навыков в использовании технологий:

Язык программирования - C#

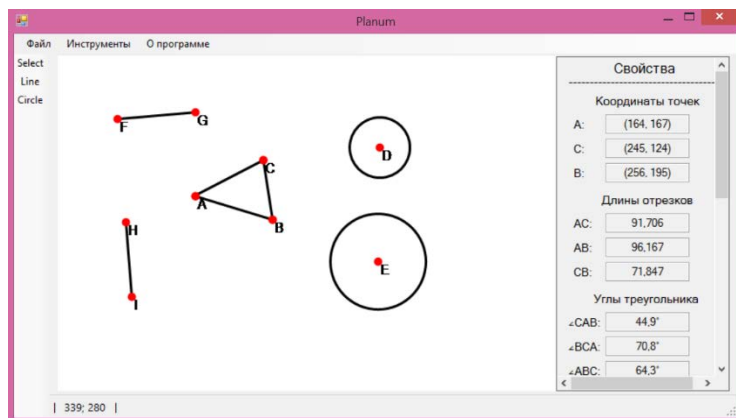
Среда разработки - Visual Studio

Базы данных- SQL

Графический интерфейс -Библиотеки Windows Forms



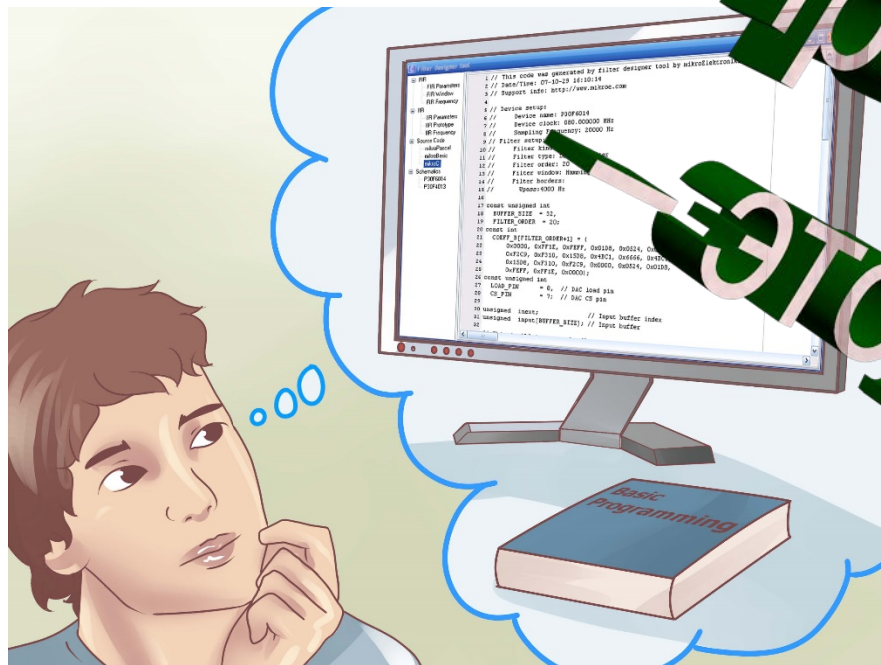
«Геометрическое приложение «Planum»»



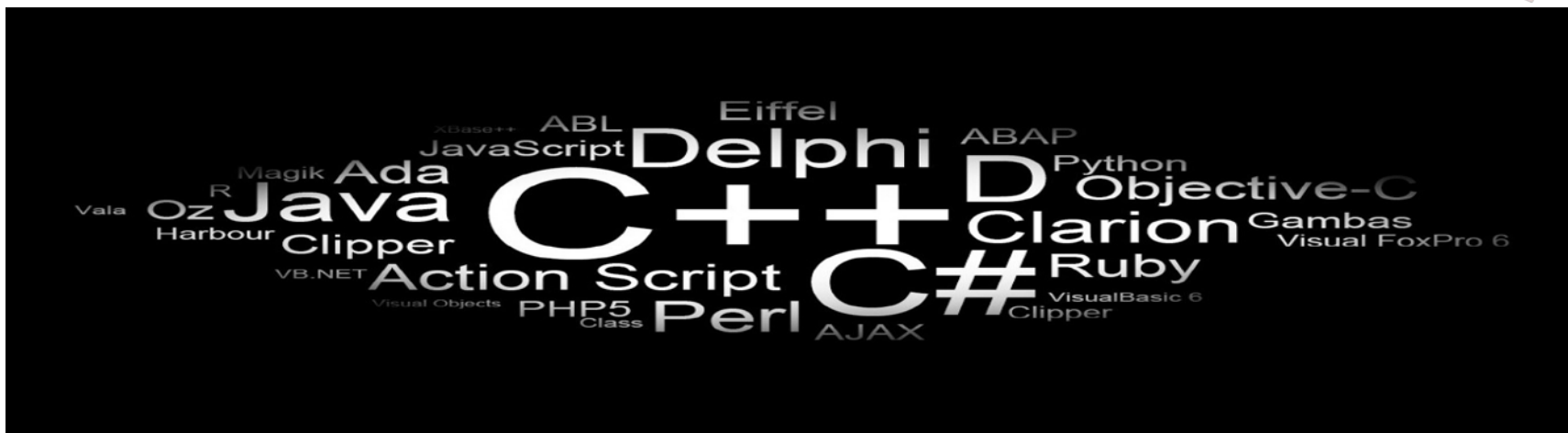
Цель проекта – создать собственное приложение по построению геометрических фигур в графическом окне с вычислением их свойств (самостоятельно разработанный модуль вычисления длин сторон, площади и т.д.)

Тематика модуля «Алгоритмизация»

- знакомство с основными типами алгоритмов и основными структурами данных для их реализации;
- знакомство с основными понятиями и механизмами сетевого взаимодействия;
- знакомство с алгоритмами шифрования и сжатия данных, алгоритмами прохождения лабиринтов;
- знакомство с инструментами для реализации и эффективного применения алгоритмов.



Программирование
это увлекательно!



Начните писать свой
код как можно раньше